

Совет пользователям: Некоторые подробности по использованию устройств памяти - *Compact Flash* в панелях C-more.

Если Compact Flash находится в слоте CF1, когда вы производите загрузку проекта в панель (transfer the project to the panel), проект записывается в Compact Flash. Проект сохраняется в Compact Flash и каждый раз при перезагрузке панели или при включении питания загружается из Compact Flash в панель для исполнения.

Преимуществом хранения проекта в Compact Flash является возможность увеличения объема памяти занимаемого проектом. Если проект загружать непосредственно в панель, то размер проекта. Который состоит из, собственно, проекта, шрифтов и рецептов (Recipe sheets) ограничен 10MB. Если проект загружать в панель с Compact Flash в слоте CF1, размер проекта ограничен 10MB, но шрифты и рецепты не входят составы проекта в этом случае. Полный объем памяти рецептов равен 5MB и некоторые шрифты требуют до 7MB памяти, так что преимущество может быть значительным.

При использовании Compact Flash проект легко перемещать из панели в панель – только переставить Compact Flash и включить питание.

Вы можете перемещать проект из Compact Flash из CF1, используя, также, команды Пакета программирования C-more: ***System Setup Screen, Memory, Restore***.

Вы можете создать резервную копию проекта на Compact Flash в CF1 или CF2 и использовать для редактирования его или переноса на другую панель.

Данные также можно хранить на Compact Flash в слоте CF1, но основная цель при разработке дополнительного слота CF2 для Compact Flash была – простота и удобство хранения и использования накопленной информации. Поэтому для хранения данных удобнее использовать CF2 или USB.

Накопитель установленный в порт USB работает также как, Compact Flash в слоте CF2.